

分野	講座名称	操作系/講義系(注)	時間数	④価格(千円)※税抜	講座概要	URL
3DCG・映像	3DCGベーシック講座 (Maya2020)	講義系+操作系	90	100	基礎部分では「3DCGのワークフローと基本操作」、「モーテリング基礎」、「シェーディング・UV基礎」、「レンダリング基礎」、「アニメーション基礎」、「シミュレーション基礎」を学びます。後半の応用(作例を通じて学ぶ)部分では「モーテリング応用」、「マテリアル、レンダリングの応用」、「ティフォーメーション」、「シネインストラクタ」、「コストトレインとドリヴキン」、「リギング」、「キャラクターアニメーション応用」、「アニメーションの2次原則」、「シミュレーション応用」を学びます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/maya/">https://online.dhw.co.jp/course/maya/</a>
	アニメCG講座（基礎編・モーテリング編）	講義系+操作系	17	35	アニメCG制作に特化した「3ds Max」の操作やセルルック表現から、キャラクター制作、プラグインである「Pencil」についてなどの知識や技術を身に着けることができる内容となります。また、アニメCG制作を行っている企業の多くは、メインツールとして「3ds Max」を用いて制作を行っているので、アニメCG業界への就職や転職を目指している方は、押さえとおきたいソフトの1つとなっています。	リリース中
	ゲームエフェクト講座	講義系+操作系	14	35	業界に不足しているCGエフェクターになるためのスキルを効率よく身につけることができる講座です。光・色・緩急の原則と、エフェクトの起承転結を意識した制作を行います。 ※受講は「Unityの組合せ」が必要です	リリース中
	ゲームモーテリング講座	講義系+操作系	30	35	講師は専門家。スクエア・エニックスのビジュアルアート、映像制作でレクターとして12年、海外での映画制作でスーパーバイザーとして4年、CNC映像のディレクターとして5年活動し、ファミリーフランチャイズのシニアディレクター等歴任。 講師は登場するキャラクターと背景を作成する講座です。作成したキャラクターをUnity、Unreal Engineにインポートして動かすところまでを学びます。※Mayaを利用	リリース中
	AfterEffects・Premiere講座（2021）	操作系	18	35	AfterEffectsとPremiereの使い方を習得し、プロ仕様の映像を作ることを目標とする講座です。 講座内では、普段メディアで目にするような、本格的なDMB講座など、またミニチュアビデオなどを、講師が実際に制作していきます。プロだけが知っているノウハウやテクニック、また映像制作のワークフローを学びます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/movie/">https://online.dhw.co.jp/course/movie/</a>
	ZBrushマスター講座（2021）	操作系	25	35	[ZBrush] 時間をうながさないで何をはじめていいかわからない といったカルトソフト初心者の方を対象に、ソフトの基本的な操作方法から、応用的なジオラマ構造の作り方までマスターします。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/zbrush/">http://online.dhw.co.jp/course/zbrush/</a>
	Houdiniマスター講座	操作系	8	35	講師は経験豊富。ライアットゲームズから、Houdiniにおける基礎的な考え方、SOP、VOPなどのアプローチ、DOPを使用したダイナミクスの基礎と応用、Mantraでレンダリングワークフローなど基礎から応用編まで、実践的なテクニックやトリッキーなアプローチまで幅広く、あらゆる面から解説できます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/houdini/">https://online.dhw.co.jp/course/houdini/</a>
	3dsMaxマスター講座（3dsMax2022）	講義系+操作系	68	100	講師は世界海兵隊。各種工程の必要な最低限の基本をおさえます。具体的には、「モーテリング」「レンダリング」「アニメーション」「エフェクト」について学んでいます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/3dgc/">https://online.dhw.co.jp/course/3dgc/</a>
	3DCG（Blender基礎）講座	講義系+操作系	10	35	Blenderを使用して3DCGの基礎スキルを身に着ける。アドオンを入れることでなんでもできるBlenderだが、基本的に初期インストール時に入っているアドオンの使い方を留める。 「完成データをもたらす3DCG制作手順を示す」、「インカーネーションの説明、基本機能を利用したモーテリング」、「テクスリング（コブ、ローポット、動物を作る）」、「シェーディング・UV（テクスチャの貼付け、Blenderで色々）」、「ライティング（カメラ・レンダリング（ライトの種類、被写体深度）、コボシッジ（実写合成）」、「アニメーション基礎（ポールの動き、ロップト・動物への骨入れ、ウェイト調整、アニメーションの基本原則）」、「シミュレーション（簡単なシミュレーション、テーブルクロスをかける、旗をたたかせる）」	リリース中
	Nukeマスター講座	操作系	16	35	講師は右近浩也。ハリウッド映画の撮影現場で、便利なPlugInや、仕事上で他のソフトの連携、デザインからモーテリング、ライティング、アニメーション、コンポジングまでトータルワークを担当しています。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/nuke/">https://online.dhw.co.jp/course/nuke/</a>
	アニメーションスタイル キャラクター編	操作系	10	15	基礎同様、プロのテクニックを紹介した映像と教材による素材をダウンロードし、継続し何度も何度も理解していただき動画教材です。CG制作の工程における難易度を考慮したアニメーションを、原画、仕上げの工程を分け、チーフームの打つタイミング、アニメーションをよりよくみせるための手の技、キャラクターアニメーションの演出のポイントを、6つの実践を通して学習して頂くことができます。使用しているMayaのプロジェクトファイルの素材もダウンロードすることができる可能となっており工程を動画で学習させていただきます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/cgwa01/">https://online.dhw.co.jp/course/cgwa01/</a>
	キャラクターライティングとVFX講座	講義系+操作系	2	5	本講座は、海外システムにて様々な3DCG映像制作に携わった多田学講師が、実践的なVFXテクニックを教える講座です。Autodesk Mayaに標準搭載されているレンダラー「Arnold（アーノルド）」を用いたキャラクターライティングの設定と、360°カメラで収録した実写映像へ3DCGモデルを用いて複数の手順で実現する具体的な手法を解説します。制作現場で培われた表現を演出するのノウハウや、GOBOを使った表現など、ワンランク上の脱帽ある表現を追求します。 各自のキャラクターを撮影映像に合成して楽しむため、VFX作品制作を志す方に、最適な講座です。 ※本講座はMayaの基礎操作を習得された方が対象の講座です。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/lighting_vfx/">https://online.dhw.co.jp/course/lighting_vfx/</a>
	Substance Painter講座	操作系	4	35	Allegorithmic社の製品、スパーフォトリアルテクスチャ表現が可能なソフトウェア。モーテリングしたアイテムへ直接ペイントを行い、またその結果をリアルタイムで確認ができます。ライブラリを充実しておらず、日本ではゲーム業界を中心に発展が進んだソフトウェアです。本講座により、ワープラック上のオブジェクトやテクスチャ表現を身に着けることが可能となります。特にゲーム業界で、中止背景マテリアル等の職種では必須スキルとして求められるため、ゲーム業界を目指す方向の方や、よりオフトリアルな作品を手掛けたい方は、就職活動を叶えるために抑えとおきたいソフトの1つとなっています。	リリース中
	Vroid Studio講座（アバーターアプリ付き）	講義系+操作系	4	11	想像力が表現力を發揮し、映像と教材による素材をダウンロードし、継続し何度も何度も何度も理解していただき動画教材です。Vroid Studioの手法を学び、3D空間上で自身が納得のいくキャラクターを生み出すことができ（それを発表して、他のから評価を得ている）状態を目指します。 「完成データをもたらす3DCG制作手順を示す」、「インカーネーションの説明、基本機能を利用したモーテリング」、「テクスリング（コブ、ローポット、動物を作る）」、「シェーディング・UV（テクスチャの貼付け、Blenderで色々）」、「ライティング（カメラ・レンダリング（ライトの種類、被写体深度）、コボシッジ（実写合成）」、「アニメーション基礎（ポールの動き、ロップト・動物への骨入れ、ウェイト調整、アニメーションの基本原則）」、「シミュレーション（簡単なシミュレーション、テーブルクロスをかける）」	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/vroid/">https://online.dhw.co.jp/course/vroid/</a>
	Unity基礎講座（2023）	操作系	8	35	CG制作の基礎知識を学ぶことでUnityでゲーム開発ができる状態を目指します。Unityの基礎操作から、キャラクターやオブジェクトの操作、物理エンジンの基礎知識などを学びます。ゲーム開発会社でも実務で使っているUnityの特徴や、Unityの基礎知識を学ぶことで、Unityでゲーム開発ができる状態を目指します。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/unity/">https://online.dhw.co.jp/course/unity/</a>
	Unityアドバンス講座（2023）	操作系	6	35	Unity基礎講座の受講が前提条件です。UnityでC#を使えてゲーム開発ができる状態を目指します。よりスクリプト制御による複雑なフィールドアクションゲーム（ダンジョンでのアクション RPG ゲーム）を作成します。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/unity/">https://online.dhw.co.jp/course/unity/</a>
	Unreal engine講座（UE5）	講義系+操作系	29	35	Unreal Engine（アーノル・エンジン）はゲーム開発のみなならず、建築や自動車のビジュアル化、映画やテレビなどのコンテンツ制作において長い歴史を有する、Premiere経験が受講条件です。 本講座では、Unreal Engineの特徴についての「フルフレームレート」を駆使して、構成マップによる複数のミッションを並行して実行することができます。また、Unreal Engineの最大の魅力であるビューワーとフレンクの可能性と柔軟性を引き出すため、本エンジンのVFXモードについても紹介します。大手の開発会社でも実際に使っているゲーム開発エンジンに触れてみたい方、ビジュアルにこだわったゲーム制作を志す方の入門に最適な講座です。	リリース中
	実写VR講座（基礎編）	操作系+講義系	2	無料	VRの基礎知識と360度カメラ（Insta360 ONE Xを活用）を使って、企画へ収録へ編集まで一気通貫で学べる入門講座です。	リリース中
	実写VR講座（応用編）	操作系+講義系	13	35	AfterEffects/Premiere経験が受講条件です。映像界、クリエイターの世界では題にないわけではないVRコンテンツ。ヘッドマウントディスプレイを撮影して、360°を見渡せる動画は、今後さらなる普及と発展が期待されています。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/vr_live-action/">https://online.dhw.co.jp/course/vr_live-action/</a>
	実写VR講座（音声編）	操作系+講義系	3	35	ZOOM H3VRが必要。Premiere経験が受講条件です。	リリース中
	動画クリエイター講座（2021）	操作系+講義系	69	35	カッコいい動画を作るためのクリエイティブやアニメーション、エフェクトなど、ゲームUI、スクリプティング（当り判定、コントロール付け、2DグラフィックUI制作、得点等）を解説します。成果物は高画質のゲームです。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/netmovie/">http://online.dhw.co.jp/course/netmovie/</a>
	ネット動画広告入門	講義系	6	15	動画広告の基礎知識やナリオナリティの基礎を遊びながら学ぶといつぽうに、おすすめの講義授業です。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/net_ad/">http://online.dhw.co.jp/course/net_ad/</a>
グラフィックデザイン	デザインの基礎&カラー・レイアウト講座	講義系	9	15	「色彩」「形」の視覚的な印象、意味、効果などを理解し、グラフィックやWebの分野で必要となるデザインの理論的な考え方、視点を学びます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/design/">https://online.dhw.co.jp/course/design/</a>
	グラフィックデザイナー講座スタートプラン	講義系+操作系	66	35	世界中の誰もが憧れている企業のロゴマーク。誰もが知っている映画のキャラクターやスター、お店の看板となる看板-それらはすべて、グラフィックデザイナーの仕事によって生まれています。本講座は、企画制作を行なうグラフィックデザイナーを目指すための門牌です。Illustrator+Photoshopの基本操作から用語を用いて、構成マップによる複数のミッションを並行して実行することができます。使い方だけでなく、色やレイアウトなどのデザイナーとしての土台となる知識と、需要の多いナレーターのノウハウを身につけて、プロとしてグラフィックデザイナーを目指す方へ贈ります。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/graphic_designer/">https://online.dhw.co.jp/course/graphic_designer/</a>
	DTP入門講座	操作系	5	35	イラスト全般の知識や技術で画面の操作など、基礎に重点を置いて再構成しました。イラストの線画から仕上げまで一貫してプロの操作系を習得することができます。CLIPSTUDIOPAINTを取り上げています。※2023年度版	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/indesign/">http://online.dhw.co.jp/course/indesign/</a>
	イラストマスター講座 online	講義系	9	35	イラスト全般の知識や技術で画面の操作など、基礎に重点を置いて再構成しました。イラストの線画から仕上げまで一貫してプロの操作系を習得することができます。CLIPSTUDIOPAINTを取り上げています。※2023年度版	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/illust/">http://online.dhw.co.jp/course/illust/</a>
	UI/UX講座（AdobeXD）	講義系+操作系	12	15	Webサイト制作、スマートフォン制作に活かせるUIの考え方、実践が学べる講座です。AdobeXDを取り上げます。	未定
	Illustrator / Photoshop講座	講義系+操作系	32	15	IllustratorとPhotoshopの基本操作から応用テクニックを学び、DTP・Web・3DCGなどすべてのデザインの基礎となるグラフィックの技法を学得します。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/graphic/">http://online.dhw.co.jp/course/graphic/</a>
	Dreamweaver/HTML/CSS講座	操作系	25	15	Web制作に欠かせないHTMLの基本から、Dreamweaverの基本操作、応用テクニックまでを学び、仕事や趣味で活かせる制作操作系を身につけることができます。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/web/">http://online.dhw.co.jp/course/web/</a>
	Webデザイナー講座	講義系+操作系	95	100	即戦力のWebデザイナーになるために必要な、グラフィック・Webレイアウトの基本から、HTML/CSS+JavaScript・スマートフォン対応・レスポンシブデザイン・企画・フレームワーク・カーネ・フォント、クリエイターのための操作までを、体的に操作することで、実体的に理解する学びます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/web_designer-pro/">https://online.dhw.co.jp/course/web_designer-pro/</a>
	JavaScript講座	操作系	11	35	JavaScriptは今や、世界で最も広く使われているプログラミング言語。特に、Webでのプログラミング言語として欠かせないJavaScriptの基礎的な記法や構造について学びます。初心者の方でも理解できるように、加えて、実際の開発現場でよく使われる文法や構造についても紹介します。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/javascript/">http://online.dhw.co.jp/course/javascript/</a>
プログラミング	子供向けJavaScriptゲームプログラミング講座	操作系	5	無料	子供向けのゲームプログラミング「シェーティングゲーム」を作ります。	リリース中
	ゲーム制作講座（JavaScriptベース）	講義系+操作系	21	35	【HTML/CSS基礎】「ゲーム基礎1」～「ゲーム基礎2・イベント」、「配列と繰り返し処理・当たり判定」、「グラムスクリプト」、「ゲーム制作用語・ステータス変更」などを学びます。	2022年度末リリース予定
	Webアプリ講座	操作系	10	35	Webデザインの基礎知識やアドセンスの基礎知識などを学びます。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/webapps/">http://online.dhw.co.jp/course/webapps/</a>
	PHP講座	操作系	8	35	モバイルではじめ、Facebookのようなソーシャルメディアなどにも利用されるPHP。基本的なプログラム構造を、シンプルなセンテンスから理解した後、アンケートフォームやAPIなどの制作までを学びます。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/php/">http://online.dhw.co.jp/course/php/</a>
	WordPress入門&応用講座	操作系	23	35	入門部分では、WordPressを理解するための仕組みを理解し、テンプレートをアレンジする方法を学びます。応用部分では、複数のテーマを組み合わせて使う方法を学びます。	<a href="https://online.dhw.co.jp/course/wordpress/">https://online.dhw.co.jp/course/wordpress/</a>
	Swift講座	操作系+講義系	6	35	iphoneアプリ制作を習得する講座です。具体的には、「じっちゃんパンジー」「Maple迷路迷探アート」「カマフェリターラブ」を作製します。これららのバージョン制作スキルを習得頂いたあとに、各自の自由な創作で製作される講座です。	リリース中
	データ分析のためのPython講座（入門）	操作系+講義系	24	35	Python初学者を対象として、プログラミングによる問題解決の基礎的な育成を行います。	リリース中
	データ分析のためのPython講座（応用）	操作系+講義系	24	35	プログラミングによる課題解決力の育成を行います。	リリース中
	SEO対策、SEM、A/BテストなどによるWebマーケティング講座	操作系+講義系	61	35	SEO対策、SEM、A/BテストなどによるWebマーケティング講座です。自社サイトに流入を集めるために必要なマーケティング知識と実践と、実際に簡単なWebページを作成するための操作手順を学びます。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/web_marketing/">http://online.dhw.co.jp/course/web_marketing/</a>
	プロンプトエンジニアリングマスター講座	講義系+ライфт授業+コミュニケーション	14 (教材教材部分)	100	生成AIを駆使して創造性を生む手立てです。 技術的知識などよりも、プログラミングの動向や超実践的なTips、現場を意識したクエスチョンなどでChatGPTをベースに生成AIを徹底的に使いこなすように体験式で講義内容を拡張しています。 ・月2回のリリューム講義を予定。社内スキルアップを目指すビジネスマンにも、転職やスキルアップを希望するクリエイターにも対応 ・生成AIのボクシングを最大限に引き出して、個人の能力を最大限に引き出します。	リリース中
ビジネス	プロンプトエンジニアリング入門講座	講義系	4	15	上記のマスター講座の門前講です。	リリース中
	Webマーケティング基礎講座	講義系	12	15	収益の有無がWebサイトの成功の大きな指標となっている現在、基礎的なWebマーケティングはWeb制作者にも欠かせないスキルとなっています。SEO対策、アドセンスなどによるWebサイトを運営するための基礎的な知識と検索エンジン最適化の基礎的な知識を学びます。	リリース中
	クリエイター向け著作権講座	講義系	2	5	CG制作・Web制作・グラフィック制作・映像制作等の学生を対象とした「著作権の基礎と特権」「著作権の権利と義務」「著作権の侵害と対処法」「クリエイターが仕事をする場合における著作権判断の基準」の4つの講義を実施します。	リリース中
	Webライティング講座	講義系	12	15	膨大なWebサイトの中での注目されるには、デザインだけではなく「キヤッヂコピー」や「わかりやすい説明」が不可欠。また取り返しやすいメールも必要となります。そこで、これからWeb制作をするにあたり、大切なライティングテクニックを5本の講座にまとめました。	<a href="http://online.dhw.co.jp/course/writing/">http://online.dhw.co.jp/course/writing/</a>